

# MGC-PLATZREGELN

1) Aus (Regel 2.1) wird durch die Linie zwischen den platzseitigen Punkten auf Bodenhöhe der weißen Pfähle und Zaunpfosten gekennzeichnet.

2) Tierlöcher (Regel 16.1):

Erleichterung von Tierlöchern wird nicht gewährt, wenn lediglich die Standposition behindert ist.

## **Strafe für Verstoß: Grundstrafe (sofern nicht anders geregelt)**

3) Unterbrechung und Wiederaufnahme des Spiels (Regel 5.7):

- Bei Ertönen eines Signaltons des Sirenen-Gewitter-Warnsystems (25 Sekunden ohne Pause) oder eines Presslufthorns (ein langer Ton) ist das Spiel unverzüglich zu unterbrechen (Gefahr).
- Alle Übungseinrichtungen sind ab sofort geschlossen.
- Die Wiederaufnahme des Spiels wird durch Signaltöne des Sirenen-Gewitter-Warnsystems (2 x 6 Sekunden mit einer Wiederholung) oder eines Presslufthorns (zwei kurze Töne) bekannt gegeben.

## **Strafe für Verstoß: Disqualifikation**

4) Höchstzeit für das Spielen einer Runde (Regel 5.6):

Beendet eine 3er-/4er-Gruppe die Runde mehr als ein Startzeitintervall hinter der Gruppe vor sich und mehr als 4 Stunden 30 Minuten/4 Stunden 50 Minuten (für 18 Loch) bzw. 2 Stunden 15 Minuten/2 Stunden 25 Minuten (für 9 Loch) nach ihrer Startzeit, ziehen sich alle Spieler in der Gruppe **einen Strafschlag** zu.

5) Rückgabe der Scorekarten in der Scoring-Area:

Die Scorekarte gilt als abgegeben, wenn der Spieler die Scoring Area (Clubsekretariatsraum) verlassen hat. Es wird empfohlen, dass jeder Spieler seine Karte gemeinsam mit den Mitbewerbern persönlich abgibt, um evtl. Missverständnisse zu vermeiden.

Zusätzliche und zeitlich begrenzte Platzregeln werden gesondert ausgehängt.